

# HEBDO INFORMATIQUE

N° 101

LE PREMIER HEBDOMADAIRE D'INFORMATIQUE POUR LE PRIX D'UN

10 F

20 Septembre 1985 - Alternatif 3,50 DM - Belgique 77 FB - Canada 2,50 \$ - Luxembourg 74 Frs - Suisse 3,30 FS

## COMMODORE 128 : 3 ORDINATEURS POUR LE PRIX DE 3

Le fils unique du C64 arrivera après la bataille sur le marché français. Dommage, c'était une bonne machine... il y a un an.

### RECHERCHE

Deux mois de l'Indépendance recherché le mythe Commodore 128 dans les caves les plus blanches comme chez les liquidateurs ayant ponçonné sur leur Nulle part n'apparaissent cette machine promise à nos vœux depuis près de huit mois Des bruits contradictoires indiquaient qu'elle n'avait... puis qu'elle ne serait finalement commercialisée qu'aux USA mais poursuivie qu'en Angleterre à moins que l'Allemagne ou le Liechtenstein... Bientôt, jusqu'à fin août, pas de trace de renseignements de la France Après une rapide expédition dans les stocks de Commodore France, il fallait se rendre à l'évidence le C128 ne vendrait pas chez nous avant longtemps. Erreur et démentir, un accord était intervenu le marché à sa place : le Plus à l'ambassade de l'heure notre pays devenait la plus belle possibilité de l'Europe qui restait en blanc cette machine magique C'est finalement par le puissant réseau d'espions basé par le maître de l'Indépendance qu'un exemplaire unique du C128 arriva entre nos mains Oui !

Les lecteurs savent enfin toute la vérité sur l'enjeu

### TROIS EN UN

Doté d'une superbe apparence, nettement plus professionnelle qu'auparavant (écran), le nouveau Commodore offre trois modes de fonctionnement clairement séparés Le mode 64 est en branle le 6510 et le ROM du Basic V2.0, ce qui revient à utiliser un Commodore 64 avec un beau clavier et un d'usage qui est un C64. Le mode 128 introduit dans le circuit le processeur 6302, évolution directe du précédent souvent l'option au rythme de 2 Mo (au lieu de 1 Mo) pour le 6309. Le basic est une entrée en force dans sa version 7.0, un moniteur de langage machine devient accessible Écrit la troisième option de la machine donne le contrôle à CP/M Plus (tout à fait identique dans l'Armateur) grâce au Z80 à installé à côté des deux autres processeurs

### C64, VOUS CONNAISSEZ ?

Le Commodore 64, un des trois

premiers ordinateurs familiaux, respecte un vil et durable légende sur son d'une centaine de quatre ans. Résultat : les machines qui



chât nouvelles qui éminent les possibilités de programmation, sans pour autant modifier fondamentalement les caractéristiques du 64. Le

### CP/M... DU SOLIDE

Le troisième mode, le CP/M 3.0 ou CP/M Plus, offre une portabilité des logiciels inégalée. Ce système d'exploitation traduit sur nombre de micros seize bits professionnels (autres que les PC) ceux du C128 les termes du marché personnel, selon professionnel Des programmes puissants de traitement de textes, de gestion de fichiers, de bases de données existent sous ce système, il suffit de les installer sur des disquettes 5 pouces 1/4 au format de Commodore pour qu'ils fonctionnent. Ce choix est judicieux quand le marché professionnel s'ouvre vers le MS-DOS, gémissant le CP/M 3. Encore un retard de côté des concepteurs de chez

Commodore ? Sans doute, mais la bibliothèque existante suffira amplement aux utilisateurs même exigeants En particulier, les passionnés de la programmation trouveront dans les célèbres systèmes écrits avec CP/M un macie assembleur symbolique du dernier en pour le Z80 A

### TOUCHÉ-MOI CA ET DIS-MOI S'IL EST DU BASIC

Pour la première fois depuis que les firmes de Commodore existent le Basic peut prétendre à autre chose que poser des problèmes Conçu par les ingénieurs de Commodore à partir d'un produit de chez Microsoft, le Basic 7.0 possède plus de

Suite page 11

## THOMSON T09 : 1 ORDINATEUR POUR LE PRIX DE 6

Cocoon, un nouvel ordinateur français et à priori, un bon ordinateur ou presque. Nous sommes en train de le découvrir pour vous, dès que nous le aurons fait subir les derniers ajustements vous saurez tout sur cet objet qui a l'ambition de devenir le standard européen En attendant, sachez qu'il vous collera un peu plus que beaucoup tout cher plus de qu'il est. Quelques caractéristiques avant les résultats de démontage machine

comportent le classique Basic Microsoft 1.0 plus le Basic 128, un petit nouveau qui, paré, a pile le jeu et arrive même à gérer 192 Ko de RAM en 128. Deux logiciels intégrés gratuits aussi cette ROM prometteuse un traitement de texte et une gestion de fichier. La RAM d'origine, 128 Ko dont 112 disponibles (Chapuis) il peut atteindre 192 Ko sans complications Le clavier mécanique séparé est très complet, paré numérique et touches de fonction. Le crouzon optique se voit seulement sur une seule aux yeux jaunes, l'un et l'autre fournis en option

Suite page 11



C'est nouveau, ça vient de sortir : l'actualité de la micro-informatique. Lire pages 9,10,11



## APPLE : 1 ORDINATEUR POUR LE PRIX DE 0,70

La traditionnelle valse des étiquettes en période de Sibob bat son plein. Qui sera le moins cher ? Apple, peu habitué à participer à ce genre de compétition, se penche avant plutôt tendance à viser le haut du yo-yo, rentre cette année dans la danse, 30% de baisse sur le 128 qui passe de 14.000 à 10.000 francs. Ou, même Apple baisse. Tout tout le camp, mais pauvre donc.

### FORMATION A L'ASSEMBLEUR

Le prof et l'ordinateur éclairé vous attendent en page 24

ne lereit pas complètement dépassés en un laps de temps aussi long à l'écriture micro-informatique Le 64, encore venu de nos jours, comporte des arguments impressionnants lors de sa sortie : résolution 320 pixels sur 200 en mode résolution (accessible en Basic), synthétiseur trois voix complètement (idéologique à programmer), huit sprays tout réglages tout beaux (intéressant à entretenir dans le bloc de la machine) Les développeurs s'en donnent à cœur joie : le C64 ce veut réellement la machine dédiée aux jeux, la seule permettant d'avoir non seulement un superbe programme mais aussi une machine agréable A cet effet de charge, le mode 64 de cette nouvelle machine permet essentiellement d'allouer les programmes du 64, et c'est tout !

La deuxième option offre des capa-

résolution graphique, le son et les sprays restent les mêmes La même gigue par contre 64 K, d'une manière particulièrement intéressante la deuxième page de 64 K sert au stockage des variables. La première se consacrera exclusivement au Basic. Cela vous permet d'avancer d'écrire des programmes à rallonge de près de 50 K, sans vous soucier des variables. Un outil important. L'écran peut être utilisé en 80 colonnes, mais il a le seul avantage de posséder un moniteur adapté (la 128 famille refusera de fonctionner à ce régime) Le moniteur en langage machine permet de contrôler l'écran de couleur de la mémoire, sans pour autant offrir de grandes options de brouillage en assembleur Toutes les entrées-bornes doivent être soignées sous la forme hexadécimale, selon le micro-principe que l'Apple.

## INFO-BD : TOUTE L'ACTUALITE EN PAGE 16

DEULIGNEURS les fainéants sont en page 12

## BIDOUILLE GRENOUILLE

Ou comment tricher, pirater, modifier, trafiquer, magouiller, déboulonner et grenouiller avec les logiciels du monde entier. Méta de terre la légende, au moins ? Et course, mon général ? Lire page 12.

**DES PROGRAMMES POUR VOTRE ORDINATEUR**  
**AMSTRAD . APPLE IIe et IIC . CANON X-07 . CASIO FX 702-P .**  
**COMMODORE 64 ET VIC 20 . EXELISION EXL 100 . HECTOR HR .**  
**MSX et compatibles . ORIC 1 E . A T A O S . SINCLAIR ZX 81 E . SPECTRUM .**  
**TEXAS TI-99/4A . THOMSON T07/T07/70 . T1/70, E . MO5 .**





Ca va lysickier d'enfer, voici une quête de pastilles mouvementée 100% langage machin.

# SUITE DUN'100

```
016 ***** 05.46.40.95.11.82.04.16
017 ***** 02.42.30.52.10.01.09
018 ***** 04.04.32.84.09.12.24.16
019 ***** 04.06.32.84.09.12.24.16
020 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
021 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
022 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
023 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
024 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
025 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
026 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
027 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
028 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
029 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
030 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
031 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
032 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
033 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
034 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
035 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
036 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
037 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
038 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
039 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
040 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
041 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
042 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
043 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
044 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
045 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
046 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
047 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
048 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
049 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
050 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
051 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
052 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
053 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
054 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
055 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
056 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
057 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
058 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
059 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
060 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
061 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
062 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
063 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
064 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
065 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
066 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
067 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
068 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
069 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
070 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
071 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
072 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
073 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
074 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
075 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
076 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
077 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
078 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
079 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
080 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
081 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
082 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
083 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
084 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
085 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
086 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
087 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
088 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
089 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
090 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
091 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
092 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
093 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
094 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
095 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
096 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
097 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
098 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
099 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
100 ***** 02.02.00.00.00.00.00.00
```

Vincent COGET

**E**  
En raison de la langue anglaise du listing, ce programme passera en plusieurs fois.



# PROFANE SE

Cerné par un mur blanc, détraqué les hideux scroufuses maues qui s'ébattent parmi de dangereux trous blancs.



```
14 *****
15 *****
16 *****
17 *****
18 *****
19 *****
20 *****
21 *****
22 *****
23 *****
24 *****
25 *****
26 *****
27 *****
28 *****
29 *****
30 *****
31 *****
32 *****
33 *****
34 *****
35 *****
36 *****
37 *****
38 *****
39 *****
40 *****
41 *****
42 *****
43 *****
44 *****
45 *****
46 *****
47 *****
48 *****
49 *****
50 *****
51 *****
52 *****
53 *****
54 *****
55 *****
56 *****
57 *****
58 *****
59 *****
60 *****
61 *****
62 *****
63 *****
64 *****
65 *****
66 *****
67 *****
68 *****
69 *****
70 *****
71 *****
72 *****
73 *****
74 *****
75 *****
76 *****
77 *****
78 *****
79 *****
80 *****
81 *****
82 *****
83 *****
84 *****
85 *****
86 *****
87 *****
88 *****
89 *****
90 *****
91 *****
92 *****
93 *****
94 *****
95 *****
96 *****
97 *****
98 *****
99 *****
100 *****
```

380 REN \*\*\*\*\*
390 REN PLACEMENT DES HOSTS \*\*\*\*\*
400 \*\*\*\*\*
410 \*\*\*\*\*
420 \*\*\*\*\*
430 \*\*\*\*\*
440 \*\*\*\*\*
450 \*\*\*\*\*
460 \*\*\*\*\*
470 \*\*\*\*\*
480 \*\*\*\*\*
490 \*\*\*\*\*
500 \*\*\*\*\*
510 \*\*\*\*\*
520 \*\*\*\*\*
530 \*\*\*\*\*
540 \*\*\*\*\*
550 \*\*\*\*\*
560 \*\*\*\*\*
570 \*\*\*\*\*
580 \*\*\*\*\*
590 \*\*\*\*\*
600 \*\*\*\*\*
610 \*\*\*\*\*
620 \*\*\*\*\*
630 \*\*\*\*\*
640 \*\*\*\*\*
650 \*\*\*\*\*
660 \*\*\*\*\*
670 \*\*\*\*\*
680 \*\*\*\*\*
690 \*\*\*\*\*
700 \*\*\*\*\*
710 \*\*\*\*\*
720 \*\*\*\*\*
730 \*\*\*\*\*
740 \*\*\*\*\*
750 \*\*\*\*\*
760 \*\*\*\*\*
770 \*\*\*\*\*
780 \*\*\*\*\*
790 \*\*\*\*\*
800 \*\*\*\*\*
810 \*\*\*\*\*
820 \*\*\*\*\*
830 \*\*\*\*\*
840 \*\*\*\*\*
850 \*\*\*\*\*
860 \*\*\*\*\*
870 \*\*\*\*\*
880 \*\*\*\*\*
890 \*\*\*\*\*
900 \*\*\*\*\*
910 \*\*\*\*\*
920 \*\*\*\*\*
930 \*\*\*\*\*
940 \*\*\*\*\*
950 \*\*\*\*\*
960 \*\*\*\*\*
970 \*\*\*\*\*
980 \*\*\*\*\*
990 \*\*\*\*\*
1000 \*\*\*\*\*

```
048 *****
049 *****
050 *****
051 *****
052 *****
053 *****
054 *****
055 *****
056 *****
057 *****
058 *****
059 *****
060 *****
061 *****
062 *****
063 *****
064 *****
065 *****
066 *****
067 *****
068 *****
069 *****
070 *****
071 *****
072 *****
073 *****
074 *****
075 *****
076 *****
077 *****
078 *****
079 *****
080 *****
081 *****
082 *****
083 *****
084 *****
085 *****
086 *****
087 *****
088 *****
089 *****
090 *****
091 *****
092 *****
093 *****
094 *****
095 *****
096 *****
097 *****
098 *****
099 *****
100 *****
```

# T199 BASIC EENDU

T'ES LIBRE CE SOIR ?  
"HEU... NON"  
"EST PAS QUE JE SUIX UN SCROUFEUR ME VU REFUSÉS ?"  
PASTICE

```
1000 *****
1001 *****
1002 *****
1003 *****
1004 *****
1005 *****
1006 *****
1007 *****
1008 *****
1009 *****
1010 *****
1011 *****
1012 *****
1013 *****
1014 *****
1015 *****
1016 *****
1017 *****
1018 *****
1019 *****
1020 *****
1021 *****
1022 *****
1023 *****
1024 *****
1025 *****
1026 *****
1027 *****
1028 *****
1029 *****
1030 *****
1031 *****
1032 *****
1033 *****
1034 *****
1035 *****
1036 *****
1037 *****
1038 *****
1039 *****
1040 *****
1041 *****
1042 *****
1043 *****
1044 *****
1045 *****
1046 *****
1047 *****
1048 *****
1049 *****
1050 *****
1051 *****
1052 *****
1053 *****
1054 *****
1055 *****
1056 *****
1057 *****
1058 *****
1059 *****
1060 *****
1061 *****
1062 *****
1063 *****
1064 *****
1065 *****
1066 *****
1067 *****
1068 *****
1069 *****
1070 *****
1071 *****
1072 *****
1073 *****
1074 *****
1075 *****
1076 *****
1077 *****
1078 *****
1079 *****
1080 *****
1081 *****
1082 *****
1083 *****
1084 *****
1085 *****
1086 *****
1087 *****
1088 *****
1089 *****
1090 *****
1091 *****
1092 *****
1093 *****
1094 *****
1095 *****
1096 *****
1097 *****
1098 *****
1099 *****
1100 *****
```

```
1101 *****
1102 *****
1103 *****
1104 *****
1105 *****
1106 *****
1107 *****
1108 *****
1109 *****
1110 *****
1111 *****
1112 *****
1113 *****
1114 *****
1115 *****
1116 *****
1117 *****
1118 *****
1119 *****
1120 *****
1121 *****
1122 *****
1123 *****
1124 *****
1125 *****
1126 *****
1127 *****
1128 *****
1129 *****
1130 *****
1131 *****
1132 *****
1133 *****
1134 *****
1135 *****
1136 *****
1137 *****
1138 *****
1139 *****
1140 *****
1141 *****
1142 *****
1143 *****
1144 *****
1145 *****
1146 *****
1147 *****
1148 *****
1149 *****
1150 *****
1151 *****
1152 *****
1153 *****
1154 *****
1155 *****
1156 *****
1157 *****
1158 *****
1159 *****
1160 *****
1161 *****
1162 *****
1163 *****
1164 *****
1165 *****
1166 *****
1167 *****
1168 *****
1169 *****
1170 *****
1171 *****
1172 *****
1173 *****
1174 *****
1175 *****
1176 *****
1177 *****
1178 *****
1179 *****
1180 *****
1181 *****
1182 *****
1183 *****
1184 *****
1185 *****
1186 *****
1187 *****
1188 *****
1189 *****
1190 *****
1191 *****
1192 *****
1193 *****
1194 *****
1195 *****
1196 *****
1197 *****
1198 *****
1199 *****
1200 *****
```













# C'est nouveau, ça vient de sortir

## EN RYTHME SVP

Si vous avez flashé comme moi lors de la sortie de l'album de Frankie Goes To Hollywood, vous devez être au moins aussi intéressé que moi à l'idée de connaître son véritable nom (Frankie Goes To Hollywood, F.G.T.H. pour les connaisseurs). Je m'attendais à n'importe quoi, ne sachant pas qu'il s'agissait de cinq programmeurs de jeux d'Océan rien que sur un nom. Frankie, le surpris lui-même le jeu a été un événement d'importance que vous aurez en vous baladant dans différentes maisons, vous acquiescerez une espérance qui vous conduira à découvrir peut à peut votre personnalité. Par exemple, dans un jeu, vous serez tel que de lait au chat, par exemple, et de labéaux d'arade, vous serez vous, vous serez dans ce logiciel un muté de la programmation. Si vous n'êtes pas...

**FRANKIE**  
GOES TO HOLLYWOOD  
COMMODORE 64  
ACCENT

## MARIAGE

D et L diffusion et US Gold vous annoncent avec émotion la naissance de leur filiale commune : US Gold France Représentant au double objectif d'améliorer la présentation d'US

française systématiquement des notices d'emploi, sortie simplifiée des logiciels en Angleterre et en France, baisse des prix de façon à être égalé sur les tarifs anglais. Les Déplacements sur Thomson de livres tels que Beach Head, Pole Position sur Atari. Les talents de débrouille par France Image Logique (FIL) la nouvelle filiale de Thomson (associée avec la CAMF). Dommage que, dans leur projet, les fondateurs d'US Gold France aient oublié d'inclure la traduction des logiciels en français. Par contre, ils n'ont pas oublié de s'installer à un endroit stratégique (au moins pour les doigts de pied en boutons de vos mains). Choisissez de Grasse (pas loin de la grande bleue qui).

Gold en France et d'étendre la gamme aux micros Thomson, cette nouvelle société part sur le sentier de la distribution armée de brillantes intentions :

## CHEZ LES NORMANDS

L'Amrad CPC 664 n'est pas mort, bien qu'il a été de vive. En fait, la table d'orientation de près de la 864 et la 8128 ne caduques tous pour le moment. La production continué jusqu'à la fin de l'année, mais également les stocks de pièces, en fait et se vaient à épuiser. Bien sûr au début de l'année prochaine.

D'ici là, il continue d'être vendu dans les grandes surfaces et dans les organismes de vente par correspondance comme La Redoute, mais sera retiré des circuits commerciaux classiques.



## C'EST LA DANSE DES CANARDS

Rod Couvans, ex-directeur de tout de ordre une nouvelle boîte de softs nommée Electric Dreams Software. Le premier des jeux de cette

compagnie est "I of the Mask" tout Spectrum et Amstrad. Il est présenté en avant-première au PCW Show à Londres, de qui tomber par terre. Un petit bonhomme se balade dans des décors géométriques qui évoluent à une vitesse hallucinante. L'animation est exceptionnelle, avec des graphismes qui évoluent à une vitesse hallucinante. L'animation est exceptionnelle, avec des graphismes qui évoluent à une vitesse hallucinante. L'animation est exceptionnelle, avec des graphismes qui évoluent à une vitesse hallucinante.



## LA BIEN ENFOUCE

Depuis peu nous nous étions vu à l'Hyperboid, concrets à la maison. Les programmes d'Ultimate viennent de réussir une performance à ruer dans les parades : il nous font tourner chemise en moins de trente secondes avec leur nouveau produit, Nightshade. Doté de la même qualité graphique que son prédécesseur, ce soft offre une gestion des décors, murs, personnages, armées, véhicules, son genre. Les couleurs ne bavent pas et restent fermement collées à leur personnage. C'est une performance, mais la technique créée pour donner un réalisme total à sa troisième dimension de ce décor tant de genre : lorsque vous vous trouvez dans ces lieux, vous êtes respecté de tous ses yeux. Vous franchissez la porte qui figure au-dessus de son mur, ce dernier disparaît ne laissant que une trace au sol pour laisser sa position. Vous vous retrouvez donc dans la pièce suivante en temps réel, avec, au

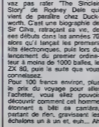


fond de cette nouvelle salle, un mur aussi plein et palpable que le premier avant son franchissement. Le soft, fait la collision d'ordre et même d'être acheté dans les secondes qui viennent, Nightshade d'Ultimate pour Spectrum (pour le moment).

## ILS ONT FAIT ÇA POUR MOI ?

Je suis désolé, mais vous allez être obligés d'apprendre l'anglais parfaitement, et voir, son genre. Parce que vous ne pouvez pas lire "The Sinclair Story" de Rodney Dale, qui vient de paraître chez Duckwork. C'est une biographie de Rodney Dale, retraçant sa vie, des débuts dans les années 70 alors qu'il lançait les premiers jeux informatiques, jusqu'à son lancement du premier ordinateur, moins de 1000 unités, le ZX 80, puis le suite que vous connaissez.

Parce que vous n'avez pas le prix du voyage pour aller acheter, vous allez pouvoir découvrir comment cet homme étonnant a bâti sa carrière, partant de rien, gravissant les échelons un à un, et, en fin de compte, devenant un des plus célèbres biographes de gens qui, n'ont pas commencé avec un dollar en poche, qui n'ont pas mangé la vache enragée et qui ne sont pas devenus les premiers dans leur domaine à la suite de leur front ?



## AUX PORTES DE L'ENFER

Le jeu d'aventure subit, depuis quelques mois, une évolution nette et inévitable. De plus en plus nouvelles de formes nouvelles de communication entre ordinateur et joueur sont apparues. Les scénarios de la barrière du vocabulaire et de la syntaxe, jusqu'insolites que les classiques, demeurent des succès actuels. Ainsi, que ce soit grâce aux sorts ou aux positions, les programmeurs trouvent des solutions originales et offrent des jeux d'aventure sans précédent. Les Gates of Dawn n'ont compris pas ce jeu, mais ils ont compris ce jeu. Dawn rentre dans cette catégorie de logiciels : tout se passe à l'extérieur du jeu, et les touches du clavier. Vous dirigez un personnage dans des décors intimes, en quête d'un mystérieux trésor. L'action se déroule en permanence, en haut résolu et en plein écran. Une série de scènes vous induit, selon votre choix, à l'extérieur du jeu, vos possessions, vos armes. Dots d'un scénario sans fin, de nouveaux décors et



d'un personnage de l'intérieur de cette forme d'aventure. The Gates of Dawn de Virgin

## ENCORE PLUS VITE

More Application gagne décidément beaucoup de temps sur les constructeurs. Après avoir sorti un bouquin sur le 500 ST d'Atari avant la sortie de ce dernier, vous (pour l'instant) le premier ordinateur consacré au Commodore 128. Dans ce court texte de 128 pages, vous découvrez le fonctionnement des trois modes de cette machine (le C128), et les astuces que quelques astuces que vous appréciez à la production, notamment chez le même éditeur, deux autres livres : la Bible (avec un livre des FAQs) et l'Index et l'Atucans (comment débiter et grouiller en toute quiétude). Le feu d'artifice, l'avant un bon point de départ pour occuper ce travail et de la même : la traduction de la documentation du C128, pour Commodore France, s'est faite dans leurs locaux cet été.

DE QUE J'AURA PU OPÉRER SANS AVOIR LU CE PAPIER !



## S'EN FOUT

Mais Alben RIEN A CRIER !

Accom fabricant biomimétique vient d'annoncer son blis pour la première moitié de 1985 240 millions de francs de pertes. Lourds, et dur.



## BEURK, BEURK, PAS MIAM MIAM !

L'émoussement grave rapidement dans mon cerveau s'explique fort bien : j'ai essayé de ce tube anglais. Les pubs anglaises d'hygiène de nos critiques de nos programmes me lassent presque que Brian Jacks Supersizer dit un spot tant de sa grande. Pourtant, quelques minutes de prélecture me convaincraient de l'acheter. Certes l'éprouvé du produit ex-cuser bien des fautes de goût, mais de là à couler de son nom pareille imitation, voilà un gaspillage ! Je suis sûr que ce soft support le mieux adapté à un logiciel de haute qualité, mais c'est dans les jeux de Summergeins et autres Dictionnaire ne méritent d'être choisis. L'achat le plus rapide. Au travail de plus éprouvés, toutes les fois que vous achetez quelque chose, vous devez vérifier un peu avant d'acheter. Les gens qui ne sont pas devenus les premiers dans leur domaine à la suite de leur front ?

arriver à transporter tous les changements proposés. Donc plutôt jeter un coup d'oeil de côté d'Hyperpar 3 qui devrait arriver incontestamment plus que nous nos collègues. Brian Jacks Supersizer de Martech pour MSX.



## C'EST SI BON

Lorsqu'un classique du Commodore est bien traduit sur une autre machine. Nous devons ce plaisir, cette fois, à US Gold pour son adaptation Beach Head sur Amstrad. Le graphisme a conservé tout son punch tout comme la réactivité. Les jeux vidéo sont particulièrement réussis et originaux, ce qui ne gâche rien de la qualité générale du soft. Dans au contraire. Vous pouvez donc partir dès la sortie de vos bases prévues à l'ade de vos bateaux et de vos canots. Si vous voulez vraiment bien vous devez être capables de décoller la ligne de démarcation. A vous de tenter l'invasion ! Beach Head d'US Gold pour Amstrad.

**BEACH-HEAD**  
US GOLD  
ACCESS





ENQUÊTE!  
LES PIRATES,  
LES GÉNIES MÉCONNUS  
À AFFICHER!  
LES PEKES ET LES POKES  
DU COMMODORE 64  
AVANT-PRÉMIÈRE!  
LE COMMODORE PC



N°1

DU NOUVEAU POUR  
L'AMSTRAD CPC 464  
DOSSIER: TOUT, TOUT, TOUT  
SUR LE COMMODORE PC

SICOR BOUTIQUE  
MALL NEUILLY  
STAND H 189

NUMÉRO 2 - SEPTEMBRE 1985 - Prix 30 F. Belgique, 40 F. Suisse & RL



**abonnez-vous!!**  
MICRO INFO est venu exclusivement par  
correspondance.

**4 NUMEROS 70 Frs**



**MICRO APPLICATION**  
13, rue Sainte Cécile  
75009 PARIS  
Tél. : (1) 770.32.44

FORM DE COMMANDE

- Le numéro 1 : 15 Frs + 5 Frs pour frais de port  
 Le numéro 2 : 20 Frs + 5 Frs de frais de port  
 Les numéros 1 et 2 : 35 Frs + 5 Frs de frais de port  
 Je choisis de m'abonner pour 4 numéros au prix de 70 Frs

Non \_\_\_\_\_

Prénom \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

Je règle par :  chèque  carte bleue  mandat  ccp

date et signature

0000 00000000









# DESIRE

Him! Chaque fois que je me promène, je tombe sur ce cretin de Tamponna!



Salut! Que t'arrive-t-il? Tu as l'air heureux comme un pape!



GR! Je t'en avais pourtant interdit de baiser! On attrape le sida!



Hein? Ouais! Je baise par ordinateur! Viens chez moi! Je vais te montrer!



Tout ça m'a l'air lourd! Ou sont les gonesses?



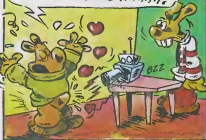
S'appuie là et il déclenche des vibrations de baise. Je programme ce que je veux: tendresse, passion, amour, il y a même le viol!



Là! Je t'ai mis sur "pipe"! Ho que c'est bon!



Raaaah! Super! C'est comme si une fille me suçait! AAAAAH!



HAAA! JE BAISE! HAAA! JE BAISE!



Tout ça, c'est de la connerie! Baiser par ordinateur, c'est pourri!



Desire rentre chez lui...

Tout est une question de suppression. Je peux faire la même chose sans ordinateur!



HAAA, JE BAISE! HAAA, JE BAISE!



Pendant ce temps Jo l'âne se promène...

Him! Je vais aller voir mon ami Desire Gogueneau! Je l'ai pas vu depuis 20 ans!



HAAA, JE BAISE! HAAA, JE BAISE!



Sapristi! Desire Gogueneau est devenu complètement maboule! Je devrais peut-être appeler le S.I.M.U!



# 128K

## Amstrad CPC 6128 ordinateur à unité de disque intégrée

Une programmation spéciale - développée par l'équipe Amstrad - permet de faire fonctionner l'Amstrad CPC 6128 en tant qu'ordinateur à cassette, à disquette ou à disque. Ce qui vous permet de profiter de toutes les possibilités de l'Amstrad CPC 6128 en mode ordinateur à cassette, à disquette ou à disque. Ce qui vous permet de profiter de toutes les possibilités de l'Amstrad CPC 6128 en mode ordinateur à cassette, à disquette ou à disque. Ce qui vous permet de profiter de toutes les possibilités de l'Amstrad CPC 6128 en mode ordinateur à cassette, à disquette ou à disque.

608K: Avec le système CP/M, votre ordinateur CPC 6128 offre une grande flexibilité et la possibilité de faire fonctionner l'Amstrad CPC 6128 en tant qu'ordinateur à cassette, à disquette ou à disque. Ce qui vous permet de profiter de toutes les possibilités de l'Amstrad CPC 6128 en mode ordinateur à cassette, à disquette ou à disque. Ce qui vous permet de profiter de toutes les possibilités de l'Amstrad CPC 6128 en mode ordinateur à cassette, à disquette ou à disque.

640K: Avec le système CP/M, votre ordinateur CPC 6128 offre une grande flexibilité et la possibilité de faire fonctionner l'Amstrad CPC 6128 en tant qu'ordinateur à cassette, à disquette ou à disque. Ce qui vous permet de profiter de toutes les possibilités de l'Amstrad CPC 6128 en mode ordinateur à cassette, à disquette ou à disque. Ce qui vous permet de profiter de toutes les possibilités de l'Amstrad CPC 6128 en mode ordinateur à cassette, à disquette ou à disque.

640K: Avec le système CP/M, votre ordinateur CPC 6128 offre une grande flexibilité et la possibilité de faire fonctionner l'Amstrad CPC 6128 en tant qu'ordinateur à cassette, à disquette ou à disque. Ce qui vous permet de profiter de toutes les possibilités de l'Amstrad CPC 6128 en mode ordinateur à cassette, à disquette ou à disque. Ce qui vous permet de profiter de toutes les possibilités de l'Amstrad CPC 6128 en mode ordinateur à cassette, à disquette ou à disque.

640K: Avec le système CP/M, votre ordinateur CPC 6128 offre une grande flexibilité et la possibilité de faire fonctionner l'Amstrad CPC 6128 en tant qu'ordinateur à cassette, à disquette ou à disque. Ce qui vous permet de profiter de toutes les possibilités de l'Amstrad CPC 6128 en mode ordinateur à cassette, à disquette ou à disque. Ce qui vous permet de profiter de toutes les possibilités de l'Amstrad CPC 6128 en mode ordinateur à cassette, à disquette ou à disque.



4490F  
5990F

monochrome couleur

	Version monochrome	Version couleur	TSC	Coût total (monochrome)	
CPC 464 monochrome	2690 F	590	12 x 201,50	24,35	315,60
CPC 464 couleur	3990 F	790	10 x 218,90	24,35	704,20
CPC 664 monochrome	3790 F	790	10 x 203,50	24,35	695,40
CPC 664 couleur	5290 F	1290	10 x 215,10	24,10	1162,40
Unité disquette D01	1995 F	395	8 x 228,30	24,35	136,80
CPC 6128 monochrome	4490 F	900	10 x 237,30	24,35	771,40
CPC 6128 couleur	5990 F	1290	10 x 224,10	24,10	1723
Imprimante DMP 2000	2290 F	490	8 x 221,40	24,35	216,80

**"Jackintosh" la bombe !!!**  
le nouvel **ATARI 520 ST**  
démonstration à notre magasin

9490F

Configuration 1 (sans écran)	Configuration 2 (sans écran)	Configuration 3 (sans écran)
1 Unité centrale CPC 6128 2 Unité de disquette D01 3 Imprimante DMP 2000 4 Carte vidéo couleur 5 Carte son 6 Carte mémoire 7 Câble vidéo 8 Câble son 9 Câble alimentation 10 Câble alimentation externe 11 Câble alimentation interne 12 Câble alimentation externe 13 Câble alimentation interne 14 Câble alimentation externe 15 Câble alimentation interne	1 Unité centrale CPC 6128 2 Unité de disquette D01 3 Imprimante DMP 2000 4 Carte vidéo couleur 5 Carte son 6 Carte mémoire 7 Câble vidéo 8 Câble son 9 Câble alimentation 10 Câble alimentation externe 11 Câble alimentation interne 12 Câble alimentation externe 13 Câble alimentation interne 14 Câble alimentation externe 15 Câble alimentation interne	1 Unité centrale CPC 6128 2 Unité de disquette D01 3 Imprimante DMP 2000 4 Carte vidéo couleur 5 Carte son 6 Carte mémoire 7 Câble vidéo 8 Câble son 9 Câble alimentation 10 Câble alimentation externe 11 Câble alimentation interne 12 Câble alimentation externe 13 Câble alimentation interne 14 Câble alimentation externe 15 Câble alimentation interne
9990F	14980F	28980F

**GENERAL**

10, bd de Strasbourg  
75010 PARIS  
Tél. 206.50.50  
Télex GL VIDEO 214 034 F

## 7/6 logiciels de jeu pour l'Amstrad

1 AMSTRAD	201	21	22	23	24
2 AMSTRAD	201	21	22	23	24
3 AMSTRAD	201	21	22	23	24
4 AMSTRAD	201	21	22	23	24
5 AMSTRAD	201	21	22	23	24
6 AMSTRAD	201	21	22	23	24
7 AMSTRAD	201	21	22	23	24
8 AMSTRAD	201	21	22	23	24
9 AMSTRAD	201	21	22	23	24
10 AMSTRAD	201	21	22	23	24
11 AMSTRAD	201	21	22	23	24
12 AMSTRAD	201	21	22	23	24
13 AMSTRAD	201	21	22	23	24
14 AMSTRAD	201	21	22	23	24
15 AMSTRAD	201	21	22	23	24
16 AMSTRAD	201	21	22	23	24
17 AMSTRAD	201	21	22	23	24
18 AMSTRAD	201	21	22	23	24
19 AMSTRAD	201	21	22	23	24
20 AMSTRAD	201	21	22	23	24

## 47 utilitaires pour l'AMSTRAD

23 accessoires pour l'Amstrad

1 AMSTRAD	201	21	22	23	24
2 AMSTRAD	201	21	22	23	24
3 AMSTRAD	201	21	22	23	24
4 AMSTRAD	201	21	22	23	24
5 AMSTRAD	201	21	22	23	24
6 AMSTRAD	201	21	22	23	24
7 AMSTRAD	201	21	22	23	24
8 AMSTRAD	201	21	22	23	24
9 AMSTRAD	201	21	22	23	24
10 AMSTRAD	201	21	22	23	24
11 AMSTRAD	201	21	22	23	24
12 AMSTRAD	201	21	22	23	24
13 AMSTRAD	201	21	22	23	24
14 AMSTRAD	201	21	22	23	24
15 AMSTRAD	201	21	22	23	24
16 AMSTRAD	201	21	22	23	24
17 AMSTRAD	201	21	22	23	24
18 AMSTRAD	201	21	22	23	24
19 AMSTRAD	201	21	22	23	24
20 AMSTRAD	201	21	22	23	24
21 AMSTRAD	201	21	22	23	24
22 AMSTRAD	201	21	22	23	24
23 AMSTRAD	201	21	22	23	24

## Apple\*

Apple IIe - Apple IIc - Apple IIx - Apple IIg

Apple IIe	Apple IIc	Apple IIx	Apple IIg
1 AMSTRAD	201	21	22
2 AMSTRAD	201	21	22
3 AMSTRAD	201	21	22
4 AMSTRAD	201	21	22
5 AMSTRAD	201	21	22
6 AMSTRAD	201	21	22
7 AMSTRAD	201	21	22
8 AMSTRAD	201	21	22
9 AMSTRAD	201	21	22
10 AMSTRAD	201	21	22
11 AMSTRAD	201	21	22
12 AMSTRAD	201	21	22
13 AMSTRAD	201	21	22
14 AMSTRAD	201	21	22
15 AMSTRAD	201	21	22
16 AMSTRAD	201	21	22
17 AMSTRAD	201	21	22
18 AMSTRAD	201	21	22
19 AMSTRAD	201	21	22
20 AMSTRAD	201	21	22
21 AMSTRAD	201	21	22
22 AMSTRAD	201	21	22
23 AMSTRAD	201	21	22

## BON DE VENIR PAR CORRESPONDANCE

à retourner à GENERAL, 10, bd de Strasbourg - 75010 PARIS  
Tél. 206.50.50

Je soussigné, M. \_\_\_\_\_

Adresse \_\_\_\_\_

commande le matériel suivant

Je choisis de vous régler par chèque bancaire ou CCP  
pour un prix de \_\_\_\_\_

90 F transport







**PETITES ANNONCES GRATUITES**

**ECCHANGE** ou vend 62 logiciels en 13 livrés concernant le CPC 464 Robert CHOCQUET, Pas les devoirs (M, L) 1 cassette Fligat, 31700 Blagnac. Tel: (51) 71 82 90 le soir, (61) 40 61 17 le jour.  
**CHERCHE** contacts, Amstrad CPC 464, pour échanges divers. Hervé POULAIN, La Houaye, Denzée, 89000 Epérel.

**CHERCHE** pour Amstrad, lecteur de disquettes et un peu intéressé. Échanges ou vendis (tout petit prix) plus de 100 logiciels sur K7 Tel: (86) 29 54 10. E. DAURIS, 21 rue de Tanguedic, 30000 Nîmes

**VENDS** Amstrad CPC 464, monitor couleur 7" jeux (gobosuites, relais, etc.) 9 K7 logiciels, joystick, livres achetés à 21 €, cédé 3950F. Hubert PRESCHÉZ au 951 44 98.

**CHERCHE** qui s'ait un combioteur (soit) contacts et programmeur, 149 rue Robert Schuman, 59100 Roubaix. Tel: (03) 90 30 89. NDLAC: bon aspect!

**VENDS** Amstrad monochrome neuve parfait état, compot, emballage d'origine, garantie 3 mois, 2400F. S. ELIOT, Tel: (1) 953 96 32 après 18h.

**CHERCHE** possesseurs d'Amstrad CPC 464 pour échange de logiciels ou jeux, utilisés, etc. Christophe ASSÈLIN, 574 rue du pressoir tonneau, 45190 Orves. voir NDLAC: C'est quand tu nous invites à boire à ton tonnetou ?

**VENDS** Amstrad CPC 464 couleur (0A.66), livres et K7 de jeux, logiciels (traitement de texte, tableur, fichier, gestion familiale, etc.), 3500F. Tel: 300 64 45 le soir.

**CANON**

**VENDS** MSX Canon V20 64K, cordons, magnétoscope, 18 manuels, 3000 F. Tel: 016 21 03 en région parisienne

**VENDS** Canon X07 du 30 85 avec accordeur, cordon magnétoscope, 23 programmes de HHH-HH, 1900 F. Christophe SMERT, 3 rue Chausserat, 87230 Obernheim. Tel: (86) 98 33 71.

**CHERCHE** nombreux programmes Canon X07 et X710, pour échange. Achete à prix raisonnable, imprimante SP20, carte XP180, XM100 ou X701, Chéries LATTES, 32 avenue de l'Observatoire, 75014 Paris. Tel: 335 46 80.

**VENDS** Canon X07 neuf, 900 F., extension TV, magnétoscope, achete à prix raisonnable, PHIS 60 garantie, 300 F., jeux, carte 4K, 200 F., logiciels, J.F. ALTRELLI, 20269 Argentis.

**VENDS** 70 programmes divers pour Canon X07, M. REVELL, HLM bâtiment B2, rue les Raymond, 18, 10 rue Louis Blanc, 24000 Périgueux.

**VENDS** cause double emploi, Canon X07 16K, mini K7 3anyo, imprimante graphique 4 couleurs, 3 cartes, avec les programmes tables, fichiers, graphiques, extension RAM 4K, divers accessoires, livres, cordons secteur, joystick, rouleaux imprimante, housses, (joyeur 7000 F.), vendu 4500 F. à débattre. Tel: (85) 81 55 22 ou 1) 735 21 01.

**VENDS** interface volo X720 pour Canon X07 en très bon état, 1920 F. à débattre, Paroche GUILLERAN, 33 rue du Doc d'Aumale, 29000 Brent cedex. 99: (89) 65 70 60.

**VENDS** Canon X07 16K, cordon magnétoscope, magnétoscope, accordeur secteur 5 livres, programme, 3000 F. Tel: 016 21 03 en région parisienne

**VENDS** Canon X07 du 30 85 avec accordeur, cordon magnétoscope, 23 programmes de HHH-HH, 1900 F. Christophe SMERT, 3 rue Chausserat, 87230 Obernheim. Tel: (86) 98 33 71.

**HECTOR**

**VENDS** Hector 2 HR, 46K, magnétoscope intégré, 2 joystick, 15 K7 divers (jeux, aventures, espaces, accordeur, guide utilisation, 5 manuels de programmation, 3000 F., à débattre, (visueur 6000 F.), Tel: 383 43 85.

**VENDS** Hector, 18K, 9 K7, manuels, joystick, nombreuses domotisations (valeur 3900 F.), vendu 2200 F. Tel: (21) 05 52 22 après 18h

**VENDS** Hector HR 48K complet, péritel, 14 logiciels, Basic 3, Fort, livres, bon état, vendu 1990 F. Jean Marie CARRAHO, HLM bâtiment B2, rue les Raymond, 18, 2222 Dieulefit. Tel: (78) 46 22 24 D'après 18h.

**VENDS** Hector 2 HR+ + 48K, livres, 40 logiciels, joystick, valeur 3000 F., vendu 3000 F. A. ORIC, adaptateur multi K7, 4 K7, valeur 2500 F., vendu 1500 F., Tel: 865 22 39 après 18h.

**ORIC**

**VENDS** Oric Atmos 48K (66-mo), 33 K7 de jeux, magnétoscope, interrupteur, joystick, interface joystick, aires, cordons, (valeur 4000 F.), à débattre. Tel: (91) 94 04 03 ou (91) 47 94 72. NDLAC: Ca en a de la valeur un Atmos!

**ECCHANGE** Oric Atmos avec logiciels (Age of Dr, Diamond de la machine, Cobra Plotter) contre moniteur monochrome ou couleur, ou 8 vendus 250 F. Pierre Jean au (32) 32 23 05

**VENDS** Oric Atmos 48K Secam, magnétoscope, câble péritel, câble magnétoscope, alimentations, joystick, interface joystick, 13 logiciels, livres, nombreux programmes, 1800 F. Tel: (1) 846 69 55.

**VENDS** Oric Atmos 48K, joystick, péritel, cordon N/B, interface joystick, magnétoscope, 15 K7 jeux, 2000F. Pascal CALABRESSE, 27 lot. Le Plateau, St Genès, 84300 Cavayon. Tel: (80) 78 19 30.

**VENDS** jeux pour Oric 1 et Atmos (Dr Génius, Xenon, Zargon, Wimpy, Le retour du Dr Génius, Agle, etc.) à moins de 15 F. M. BOUTILLON, 14 rue de champagne, 14000 Caen.

**VENDS** Oric 1, 48K, péritel, 800 F., nombreux livres et magazines, 400 F., 8 K7 et nombreux programmes, 400 F., ou 1200 F. le lot, magnétoscope Radéla RA 310 en très bon état, 3000 F., Tel: (78) 31 03 87.

**VENDS** Oric Atmos 48K, moniteur monochrome, magnétoscope, 3 K7 cordons, (valeur 4740 F.), vendu 3600 F. Sandro au (13) 96 50 41.

**VENDS** Oric 1 (18.10.84), péritel avec alimentation, cordon magnétoscope, nombreux programmes, manuel Oric, livre deux sur Oric, imprimante MCP40 (15-10 bel), stylos, cordon, manuel, papier, Tel: (56) 85 26 37.

**VENDS** Oric Atmos, magnétoscope, 9 K7 de jeux dont un livrés (Basic, Entendu), 100 programmes de jeux, de nombreuses revues d'informa. que, Renaud MARCHAL, 4 rue de Stagenheim, Strasbourg. Tel: (86) 30 50 58.

**TEXAS**

**VENDS** T1 99-4A + Cordon + Péritel + magnéto = 5 K7 (Basic, Entendu, Échecs, gestion, fichier, musical) + programmes de jeux, valeur 4000 F., à débattre. Monieur ROYER Tel 376 07 54 à partir de 18h.

**VENDS** T1 99-4A + aim + câble magnéto + manettes + deux modules + magnéto + Basic Entendu et Parasc = tous les manuels d'utilisation + interface NB 164. Très bon état. Tel: tout 3008 F. Tel: (31) 034 53 76. Demandez Patrick!

**VENDS** T1 99-4A + péritel + câble magnéto + manettes de jeux + livres + 2 jeux 1500 F. Basic Entendu, anglais, 500 F. + man. manettes + docs + ligne éditeur assembleur: 900 F. Oribat. Numérateur de parole: 900 F. Tel: 626 79 89.

**ACHETE** pour 11940 micro-matériau: 100 à 150 F. Lionel BOCCARA Tel: 992 11 42.

**ECCHANGE** K7 Linné Lander (CPC) T1 99-4A contre autre K7 Hebidis. Ou Édition. Donneur sous programmes selon la valeur de la K7. Faire offre à David GAZARD, 20 rue de la Grand Pré 42990 VILLARS. Tel 13 73 76.

**VENDS** T99-4A + Basic Entendu + modules. Gestion ou fichiers, Oribat, Hunt il, wampup, Thombstone city, Q Bert, Microvision, Masek, jeux, Hebidis (1, 3 et 4, Nombreux programmes sur K7, interface + modules de 5 livres + câble magnéto, 2500 F., module Statistics, 300 F., J. Yves PUJOL, 22 rue L. de Mervilleville 50000 MONTAUBAN. Tel: (63) 20 61 08.

**VENDS** T1 99-4A + cordon néel console au magnéto + 3 K7 de jeux Parasc, invaders, The attack of Basic Entendu, 3 brochures d'informa. + manettes de jeux. Tel: (80) 33 03 80, après 18 h.

**DANGEREMENT VÔTRE**

**Le jeu sur micro-ordinateur.**

3 jeux d'aventures-arcade à un rythme  
chevêlé dont VOUS êtes l'acteur principal !

**ROGER MOORE  
JAMES BOND 007**

**DANGEREUSEMENT VÔTRE**

©COPYRIGHT HANSA S.A. ALL RIGHTS RESERVED.

Version française distribuée  
par Eurokri Intersoft

**Eurokri Intersoft**  
39 Rue Victor Massé  
75009 PARIS  
Tel. (1) 281 20 92 TEL. 649 365 F

**GRANDE VENTE DIRECTE D'USINE AUX PARTICULIERS**

**micro-ordinateur hector/**  
61, rue Fernand Lagade, 91100 CORBEIL-ESSONNES  
Tel: (91) 042.36.54 (300 numéros de la page de 101 à 102)

**VALABLE JUSQU'AU  
31 DECEMBRE 1985**

**CE MODELE COMPACT EN 18K avec 3 logiciels - Basic Résident - 2 poignées de jeu - Menuels. Le tout superbement présenté dans un joli coffret.**

**POUR VOS CADEAUX  
STOCK LIMITE - LIVRAISON SOUS 48 H.**

**PRIX PUBLIC 1290 F UNIQUE**

Profitez des PRIX EXCEPTIONNELS au 1<sup>er</sup> quart de

**micro-ordinateurs hector/**

- **HECTOR LOISIRS PLUS + 48 K**  
+ moniteur N/B Interface  
**PRIX PUBLIC 3190 F**
- **HECTOR LOISIRS PLUS + 48 K**  
+ moniteur couleur CM 14-36 cm  
**PRIX PUBLIC 4490 F**
- **HECTOR HR 64 K FORTH et BASIC**  
+ moniteur couleur CM 14-36 cm  
**PRIX PUBLIC 5490 F**

**BON DE COMMANDE**  
LIVRAISON IMMEDIATE PAR SERVICE EXPRESS

à renvoyer à **hector/**  
Service commandes  
B.P. 91 - 91100 CORBEIL-ESSONNES

Prénoms	_____
Nom	_____
Adresse	_____
Cité	_____
Code Postal	_____
Téléphone	_____
Langue préférée	_____
Tout autre renseignement	_____
Type de paiement: <input type="checkbox"/> C.C. <input type="checkbox"/> C.B. <input type="checkbox"/> C.I.B. <input type="checkbox"/> C.C.P.	
Date de paiement: _____	

<input type="checkbox"/> Paiement à l'avance	1210 F.
<input type="checkbox"/> Paiement sur 3 mensualités	3700 F.
<input type="checkbox"/> Paiement sur 6 mensualités	6700 F.
Taxes: TVA 4,21% (110 F. 00) Frais de port (15 F. 00)	
<b>TOTAL</b>	
MONTANT À RENVOIER	

L'abonnement Services de cet hebdo est de 1200 F. par an (12 numéros) à régler par chèque bancaire ou mandat postal.



















# FORTRAN APOCALYPSE

ZX 81



Dans un décor hallucinant de grottes et souterrains piégés, vivez l'enfer du dérnage.

Laurent GOFFIN



## SUITE DU N° 100

```

1000 CALL C-200
1001 PRINT CHR$(1)$(20)
1002 B=11
1003 CALL COLOR("00");IF B=14 THEN 107
1004 CALL COLOR("00");IF B=14 THEN 107
1005 CALL COLOR("00");IF B=14 THEN 107
1006 CALL COLOR("00");IF B=14 THEN 107
1007 C=200
1008 CALL COLOR("00");IF C=6 THEN 112
1009 C=C+1
1010 CALL COLOR("00");IF C=6 THEN 112
1011 CALL COLOR("00");IF C=6 THEN 112
1012 CALL COLOR("00");IF C=6 THEN 112
1013 CALL COLOR("00");IF C=6 THEN 112
1014 B=0;I=1;LOCATE (0,20);PRINT CHR$(1);LOCATE (0+1,20);CALL COLOR("00")
1015 CALL COLOR("00");IF B=14 THEN 107
1016 PRINT CHR$(1)$(20)
1017 A=12(2)
1018 A=12(2)
1019 A=12(2)
1020 A=12(2)
1021 A=12(2)
1022 A=12(2)
1023 A=12(2)
1024 A=12(2)
1025 A=12(2)
1026 A=12(2)
1027 A=12(2)
1028 A=12(2)
1029 A=12(2)
1030 A=12(2)
1031 A=12(2)
1032 A=12(2)
1033 A=12(2)
1034 A=12(2)
1035 A=12(2)
1036 A=12(2)
1037 A=12(2)
1038 A=12(2)
1039 A=12(2)
1040 A=12(2)
1041 A=12(2)
1042 A=12(2)
1043 A=12(2)
1044 A=12(2)
1045 A=12(2)
1046 A=12(2)
1047 A=12(2)
1048 A=12(2)
1049 A=12(2)
1050 A=12(2)
1051 A=12(2)
1052 A=12(2)
1053 A=12(2)
1054 A=12(2)
1055 A=12(2)
1056 A=12(2)
1057 A=12(2)
1058 A=12(2)
1059 A=12(2)
1060 A=12(2)
1061 A=12(2)
1062 A=12(2)
1063 A=12(2)
1064 A=12(2)
1065 A=12(2)
1066 A=12(2)
1067 A=12(2)
1068 A=12(2)
1069 A=12(2)
1070 A=12(2)
1071 A=12(2)
1072 A=12(2)
1073 A=12(2)
1074 A=12(2)
1075 A=12(2)
1076 A=12(2)
1077 A=12(2)
1078 A=12(2)
1079 A=12(2)
1080 A=12(2)
1081 A=12(2)
1082 A=12(2)
1083 A=12(2)
1084 A=12(2)
1085 A=12(2)
1086 A=12(2)
1087 A=12(2)
1088 A=12(2)
1089 A=12(2)
1090 A=12(2)
1091 A=12(2)
1092 A=12(2)
1093 A=12(2)
1094 A=12(2)
1095 A=12(2)
1096 A=12(2)
1097 A=12(2)
1098 A=12(2)
1099 A=12(2)
1100 A=12(2)

```

```

0136 LET N=100
0137 LET N=100
0138 LET N=100
0139 LET N=100
0140 LET N=100
0141 LET N=100
0142 LET N=100
0143 LET N=100
0144 LET N=100
0145 LET N=100
0146 LET N=100
0147 LET N=100
0148 LET N=100
0149 LET N=100
0150 LET N=100
0151 LET N=100
0152 LET N=100
0153 LET N=100
0154 LET N=100
0155 LET N=100
0156 LET N=100
0157 LET N=100
0158 LET N=100
0159 LET N=100
0160 LET N=100
0161 LET N=100
0162 LET N=100
0163 LET N=100
0164 LET N=100
0165 LET N=100
0166 LET N=100
0167 LET N=100
0168 LET N=100
0169 LET N=100
0170 LET N=100
0171 LET N=100
0172 LET N=100
0173 LET N=100
0174 LET N=100
0175 LET N=100
0176 LET N=100
0177 LET N=100
0178 LET N=100
0179 LET N=100
0180 LET N=100
0181 LET N=100
0182 LET N=100
0183 LET N=100
0184 LET N=100
0185 LET N=100
0186 LET N=100
0187 LET N=100
0188 LET N=100
0189 LET N=100
0190 LET N=100
0191 LET N=100
0192 LET N=100
0193 LET N=100
0194 LET N=100
0195 LET N=100
0196 LET N=100
0197 LET N=100
0198 LET N=100
0199 LET N=100
0200 LET N=100

```

```

6130 IF W=1 THEN 6100
6131 IF W=1 THEN 6100
6132 IF W=1 THEN 6100
6133 IF W=1 THEN 6100
6134 IF W=1 THEN 6100
6135 IF W=1 THEN 6100
6136 IF W=1 THEN 6100
6137 IF W=1 THEN 6100
6138 IF W=1 THEN 6100
6139 IF W=1 THEN 6100
6140 IF W=1 THEN 6100
6141 IF W=1 THEN 6100
6142 IF W=1 THEN 6100
6143 IF W=1 THEN 6100
6144 IF W=1 THEN 6100
6145 IF W=1 THEN 6100
6146 IF W=1 THEN 6100
6147 IF W=1 THEN 6100
6148 IF W=1 THEN 6100
6149 IF W=1 THEN 6100
6150 IF W=1 THEN 6100
6151 IF W=1 THEN 6100
6152 IF W=1 THEN 6100
6153 IF W=1 THEN 6100
6154 IF W=1 THEN 6100
6155 IF W=1 THEN 6100
6156 IF W=1 THEN 6100
6157 IF W=1 THEN 6100
6158 IF W=1 THEN 6100
6159 IF W=1 THEN 6100
6160 IF W=1 THEN 6100
6161 IF W=1 THEN 6100
6162 IF W=1 THEN 6100
6163 IF W=1 THEN 6100
6164 IF W=1 THEN 6100
6165 IF W=1 THEN 6100
6166 IF W=1 THEN 6100
6167 IF W=1 THEN 6100
6168 IF W=1 THEN 6100
6169 IF W=1 THEN 6100
6170 IF W=1 THEN 6100
6171 IF W=1 THEN 6100
6172 IF W=1 THEN 6100
6173 IF W=1 THEN 6100
6174 IF W=1 THEN 6100
6175 IF W=1 THEN 6100
6176 IF W=1 THEN 6100
6177 IF W=1 THEN 6100
6178 IF W=1 THEN 6100
6179 IF W=1 THEN 6100
6180 IF W=1 THEN 6100
6181 IF W=1 THEN 6100
6182 IF W=1 THEN 6100
6183 IF W=1 THEN 6100
6184 IF W=1 THEN 6100
6185 IF W=1 THEN 6100
6186 IF W=1 THEN 6100
6187 IF W=1 THEN 6100
6188 IF W=1 THEN 6100
6189 IF W=1 THEN 6100
6190 IF W=1 THEN 6100
6191 IF W=1 THEN 6100
6192 IF W=1 THEN 6100
6193 IF W=1 THEN 6100
6194 IF W=1 THEN 6100
6195 IF W=1 THEN 6100
6196 IF W=1 THEN 6100
6197 IF W=1 THEN 6100
6198 IF W=1 THEN 6100
6199 IF W=1 THEN 6100
6200 IF W=1 THEN 6100

```

```

7000 LET N=100
7001 LET N=100
7002 LET N=100
7003 LET N=100
7004 LET N=100
7005 LET N=100
7006 LET N=100
7007 LET N=100
7008 LET N=100
7009 LET N=100
7010 LET N=100
7011 LET N=100
7012 LET N=100
7013 LET N=100
7014 LET N=100
7015 LET N=100
7016 LET N=100
7017 LET N=100
7018 LET N=100
7019 LET N=100
7020 LET N=100
7021 LET N=100
7022 LET N=100
7023 LET N=100
7024 LET N=100
7025 LET N=100
7026 LET N=100
7027 LET N=100
7028 LET N=100
7029 LET N=100
7030 LET N=100
7031 LET N=100
7032 LET N=100
7033 LET N=100
7034 LET N=100
7035 LET N=100
7036 LET N=100
7037 LET N=100
7038 LET N=100
7039 LET N=100
7040 LET N=100
7041 LET N=100
7042 LET N=100
7043 LET N=100
7044 LET N=100
7045 LET N=100
7046 LET N=100
7047 LET N=100
7048 LET N=100
7049 LET N=100
7050 LET N=100
7051 LET N=100
7052 LET N=100
7053 LET N=100
7054 LET N=100
7055 LET N=100
7056 LET N=100
7057 LET N=100
7058 LET N=100
7059 LET N=100
7060 LET N=100
7061 LET N=100
7062 LET N=100
7063 LET N=100
7064 LET N=100
7065 LET N=100
7066 LET N=100
7067 LET N=100
7068 LET N=100
7069 LET N=100
7070 LET N=100
7071 LET N=100
7072 LET N=100
7073 LET N=100
7074 LET N=100
7075 LET N=100
7076 LET N=100
7077 LET N=100
7078 LET N=100
7079 LET N=100
7080 LET N=100
7081 LET N=100
7082 LET N=100
7083 LET N=100
7084 LET N=100
7085 LET N=100
7086 LET N=100
7087 LET N=100
7088 LET N=100
7089 LET N=100
7090 LET N=100
7091 LET N=100
7092 LET N=100
7093 LET N=100
7094 LET N=100
7095 LET N=100
7096 LET N=100
7097 LET N=100
7098 LET N=100
7099 LET N=100
7100 LET N=100

```

LISTING 2

LE JUSTICIER

DU SANG! DU SANG! DU SECOURS!

TENEZ BON! J'ARRIVE!

MÉREUX! TROP TARD!

S'N... FAUJUN!

## EXELUSION-EXL 100

suite de la page 27

```

100 CALL POKE(250,0,1,125)
101 PRINT CHR$(1)$(20)
102 B=11
103 CALL COLOR("00");IF B=14 THEN 107
104 CALL COLOR("00");IF B=14 THEN 107
105 CALL COLOR("00");IF B=14 THEN 107
106 CALL COLOR("00");IF B=14 THEN 107
107 C=200
108 CALL COLOR("00");IF C=6 THEN 112
109 C=C+1
110 CALL COLOR("00");IF C=6 THEN 112
111 CALL COLOR("00");IF C=6 THEN 112
112 CALL COLOR("00");IF C=6 THEN 112
113 CALL COLOR("00");IF C=6 THEN 112
114 B=0;I=1;LOCATE (0,20);PRINT CHR$(1);LOCATE (0+1,20);CALL COLOR("00")
115 CALL COLOR("00");IF B=14 THEN 107
116 PRINT CHR$(1)$(20)
117 A=12(2)
118 A=12(2)
119 A=12(2)
120 A=12(2)
121 A=12(2)
122 A=12(2)
123 A=12(2)
124 A=12(2)
125 A=12(2)
126 A=12(2)
127 A=12(2)
128 A=12(2)
129 A=12(2)
130 A=12(2)
131 A=12(2)
132 A=12(2)
133 A=12(2)
134 A=12(2)
135 A=12(2)
136 A=12(2)
137 A=12(2)
138 A=12(2)
139 A=12(2)
140 A=12(2)
141 A=12(2)
142 A=12(2)
143 A=12(2)
144 A=12(2)
145 A=12(2)
146 A=12(2)
147 A=12(2)
148 A=12(2)
149 A=12(2)
150 A=12(2)
151 A=12(2)
152 A=12(2)
153 A=12(2)
154 A=12(2)
155 A=12(2)
156 A=12(2)
157 A=12(2)
158 A=12(2)
159 A=12(2)
160 A=12(2)
161 A=12(2)
162 A=12(2)
163 A=12(2)
164 A=12(2)
165 A=12(2)
166 A=12(2)
167 A=12(2)
168 A=12(2)
169 A=12(2)
170 A=12(2)
171 A=12(2)
172 A=12(2)
173 A=12(2)
174 A=12(2)
175 A=12(2)
176 A=12(2)
177 A=12(2)
178 A=12(2)
179 A=12(2)
180 A=12(2)
181 A=12(2)
182 A=12(2)
183 A=12(2)
184 A=12(2)
185 A=12(2)
186 A=12(2)
187 A=12(2)
188 A=12(2)
189 A=12(2)
190 A=12(2)
191 A=12(2)
192 A=12(2)
193 A=12(2)
194 A=12(2)
195 A=12(2)
196 A=12(2)
197 A=12(2)
198 A=12(2)
199 A=12(2)
200 A=12(2)

```

```

156 FOR I=1 TO 22:FOR J=1 TO LEN(S1)
157 CALL COLOR("00");LOCATE (I,1);PRINT CHR$(2);CALL COLOR("00")
158 CALL POKE(250,100,140);LOCATE (0,1);PRINT CHR$(1);J=1
159 NEXT CALL POKE(250,50,134);PAUSE .05;NEXT CALL POKE(250,45)
160 PAUSE 0.5
161 #####F TABLE DE 00000000
162 CALL MOVFC("00");CALL MOVFC("00");CALL COLOR("00")
163 CALL EXEC("00")
164 LOCATE (1,1);PRINT "M'ICAL COLOR("00")"
165 FOR I=1 TO 20:LOCATE (I,1);PRINT "M'NEXT"
166 CALL COLOR("00");LOCATE (1,1);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
167 FOR I=1 TO 20:LOCATE (I,1);PRINT "M'NEXT"
168 CALL COLOR("00");LOCATE (1,1);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
169 CALL COLOR("00");LOCATE (1,1);PRINT "M'NEXT"
170 CALL COLOR("00");LOCATE (1,1);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
171 FOR I=1 TO 20:LOCATE (I,1);PRINT "M'NEXT"
172 FOR I=1 TO 20
173 CALL EXEC("00");LOCATE (I,1);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
174 CALL EXEC("00");LOCATE (I,1);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
175 NEXT
176 CALL COLOR("00");IF I=1 TO 20:LOCATE (I,1);PRINT "M'NEXT"
177 CALL COLOR("00");IF I=1 TO 20:LOCATE (I,1);PRINT "M'NEXT"
178 CALL COLOR("00");IF I=1 TO 20:LOCATE (I,1);PRINT "M'NEXT"
179 CALL COLOR("00");IF I=1 TO 20:LOCATE (I,1);PRINT "M'NEXT"
180 CALL COLOR("00");IF I=1 TO 20:LOCATE (I,1);PRINT "M'NEXT"
181 CALL COLOR("00");IF I=1 TO 20:LOCATE (I,1);PRINT "M'NEXT"
182 CALL COLOR("00");IF I=1 TO 20:LOCATE (I,1);PRINT "M'NEXT"
183 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
184 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
185 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
186 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
187 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
188 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
189 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
190 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
191 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
192 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
193 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
194 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
195 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
196 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
197 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
198 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
199 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"
200 LOCATE (2,2);PRINT "M'CALL COLOR("00")"

```

A SUIVRE...

# SUMMERGAMES II D'EPYX pour Apple, Commodore, Atari

Décidément, même la cérémonie de clôture des Jeux rétrospectifs de la mémoire de tous les participants, spectateurs et téléspectateurs comme l'événement le plus marquant de cette deuxième MiX pays, je le sentais, se portait d'une sorte de gloire éphémère, lors de l'annonce des résultats de son équipe. Des médailles de champion sportif ou d'athlète, jamais tant de records mondiaux n'avaient tombés sous les efforts conjugués d'autant de sportifs aussi passants et spectateurs. Des noms tels que Satchi Agogo ou Mik Vant brillent longtemps aux fronsions des

temples dédiés au dieu sport. Souvenez-vous... Premier jour de compétition de ces jeux d'été. L'épreuve de saut se déroule depuis déjà deux heures dans une ambiance de liesse généralisée. Sous trois ordinateurs restent dans la course au titre. Le record mondial approche et vacille sous les toutes épaules de Satchi Agogo : au deuxième essai, il a réalisé un total de 19,43 mètres. S'élance maintenant pour son dernier essai, l'effort gonfle ses muscles, il aborde le sautoir, un premier saut extraordinaire suivi immédiatement d'une seconde foulée aussi impressionnante, il

jaillit dans le ciel pour le dernier bond, 20,07 mètres ! Pour la première fois dans l'histoire du triple saut, un athlète vient de franchir la barre des vingt mètres, c'est indescriptible. La foule s'est levée, foudroyé qui salue le nouveau recordman dont s'entrevoit à des kilomètres. Septième pour des jeux d'été, épreuve de javelot. Depuis bien longtemps public n'avait vu pareille assemblée de champions. Mik Vant s'est déjà illustré dans cette compétition par un premier jet à plus de 90 mètres. Deux noms liés que O. Phénome ou G. Harie fluttent sur toutes les lèvres quant au titre de champion olympique. L'un comme l'autre paraissent pourtant fatigués hors-jeu de ce jeune Mik, 17 ans, 1,93 mètres pour 64 kilos, 1,93 mètres pour 64 kilos, 1,93 mètres. Après un deuxième jet médiocre, Mik se prépare pour sa dernière tentative. Sa course d'été est par-

faite, il rassemble visiblement toute son énergie dans son bras gauche (c'est à gauche !). Le javelot quitte sa main et s'envole littéralement. Apparemment, il devait dépasser son score précédent. C'est incroyable son jet a dépassé les 100 mètres, pour plus de précision, le javelot s'est fiché en terre à 101,23 mètres. Le record du monde vient d'être pulvérisé de plus de six mètres.

Les connaisseurs ont sans aucun doute dérogé de nombreuses heures à pulvériser tous les records de Summergames. Cette fois, huit épreuves nouvelles les invitent à montrer leur supériorité sur la machine. L'émotion a encore progressé en qualité, ainsi que l'accompagnement musical : à chaque épreuve est associée une mélodie. En plus de la cérémonie d'ouverture, vous pourrez dé-

couvrir enfin la cérémonie de clôture, superbe et surprenante



Un logiciel d'une qualité hors du commun, destiné à tous les SEC (installé en chambre).

AMSTRAD	PIT
Bureau COGHI	page 2
APPLE	Débarquez
Service HAMELIN	page 2
CANON	Distribution
Fabrice FARGEST	page 26
IBM 486	Car War
Ferruccio EMERICH	page 25
EXL 100	Le palmarès des études
52 G. BIERHOFFLES	page 27
Bruno RADOURIN	Olivia Canals
HECTOR	page 3
Shéhérazade MEGARY	page 5
Shéhérazade MEGARY	Read Over
MEX	page 8
SPIEF	page 8
Christophe TROMPETTE	page 5
SHRIFT	page 25
Alan CHOUET	Micrologie
TI 96-140 (3)	page 50
TH. G. GOUALOUZ	L'infatigable
TH. G. GOUALOUZ	page 20
TI 20	page 25
Yves Le FREC	page 4
VC 70	Font Apollinaire
Vicom 4000	page 4
ZK 81	page 21
Laurent COFFIN	page 31



THIRET

# la Règle à Calcul THOMSON... LA PUISSANCE

**THOMSON TO 9 PROMOTION :**  
Unité centrale + moniteur N8 (câble inclus) ..... 9.990 F TTC □

Unité centrale ..... 8.550 F □  
Moniteur N8 31 cm ..... 990 F □  
Câble pour moniteur ..... 80 F □  
Manuel couleur 34 cm Data ..... 3.150 F □  
Souris ..... 450 F □  
Lecteur supplémentaire 1,5" 720 Ii ..... 1.550 F □  
Impression ..... 2.950 F □  
Câble de raccord imprimante ..... 190 F □

Disponible en-casable



TO 7/70 ..... 3.450 F  
BASIC Memo 7 ..... 450 F  
Magnéphone ..... 650 F

Promotion ..... 4.550 F □

Pour l'achat d'un TO 7/70, nous vous offrons un Logiciel Vie Pratique RAC.  
Pour l'achat d'un logo TO 7/70, nous vous offrons 2 Logiciels Education RAC.

**UNIV CONTALZ**

MOS 64 K	3.580 F	Basic (10/76)	480 F
X27 (20/74)	2.450 F	Ruth	990 F

**LOGICILES**

programmation ET ACCESSOIRES	Assombrer	490 F
Magnéphone MOS	Logo	540 F
Magnéphone 10/76		550 F
Café (série de disques)		3.580 F
Impri. à impact		2.950 F

**NATHAN ICOTE** Logiciels de la maternelle (à 0')

**NOUVEAUTES** Le Mo 225 F. FRANCO. Le Mo 150 F

4-jour - 2 caisses / 1-jeu - 2-jour - 3 caisses / 1-jeu

- Chiffre et formes - CF
- Lettres et sons - CF
- Calcul - CI
- Équation et réponses - CI
- Géométrie - CG
- Nombres et opérations - CN
- Muses et grands - CM

**BOIEN DE COMMANDE PROMO SEPTEMBRE**

Nom ..... Prénom .....

Adresse ..... Tel. : .....

Code Postal ..... Ville .....

Expédition gratuite : jusqu'à 3 kg et 3 modules.  
Participation express recommandée jusqu'à 5 kg : 80 F

LA REGLE A CALCUL : 85/87, bd Saint-Germain, 75005 PARIS  
Tel. : 325.64.88 - Telex : 5284 X 22664 F / 1303 BAC.

Destinés des produits disponibles sans 3 jours.  
Pendant lequel Mueller-Langrage

**HT PARADE VIE NATHAN**

07 - Fox	150 F	07 - H. D'Arbo	150 F
07 - S'écouter	150 F	07 - Missions plus possible	150 F
07 - Path 92	150 F	07 - Aise comptable (50' / 40)	150 F
07 - Copp Hom	149 F	07 - Impensable	149 F
07 - Africa	490 F	07 - S'écouter (NATL)	150 F
07 - Bigada du feu	149 F	07 - S'écouter (NATL)	150 F
07 - Andriade	149 F	07 - S'écouter (NATL)	150 F
07 - FB	190 F	07 - S'écouter (NATL)	150 F
07 - Avenir	120 F	07 - S'écouter (NATL)	150 F
07 - Impérial Grand	170 F	07 - S'écouter (NATL)	150 F
07 - Ordral (NATL)	290 F	07 - S'écouter (NATL)	150 F
07 - Boss de Sèvres	149 F	07 - S'écouter (NATL)	150 F
07 - San Pablo	149 F	07 - S'écouter (NATL)	150 F

**Jeux d'Aventure**  
(MOS - 10/76 - 107 - 10 F)

- \* 07 - Mondragone - 240 F
- \* 07 - Voyage IDF - 140 F
- \* 07 - Chateau noir - 140 F
- \* 07 - Dragon rouge

**DEMARRER A COMPTER NOS LOGICILES**  
\* 07 - RAC - NATHAN - 80 F  
\* 07 - ICOTE - NATHAN - 80 F  
\* 07 - BI

